**Guía de Manejo de Usuario: Sistema de Agencia de Viajes**

**Introducción**

Este sistema permite gestionar las operaciones clave de una agencia de viajes. Los usuarios pueden crear paquetes turísticos, registrar clientes, realizar reservas y buscar información sobre paquetes y clientes de manera sencilla mediante un menú interactivo.

**Requisitos previos**

* Tener Python instalado en tu computadora (versión 3.x).
* Tener acceso al archivo de código fuente de la agencia de viajes.

**Iniciar el programa**

1. **Abrir la terminal o línea de comandos**:
   * En **Windows**, presiona Windows + R, escribe cmd y presiona Enter.
   * En **macOS/Linux**, abre la aplicación de "Terminal".
2. **Ejecutar el programa**:
   * Navega hasta el directorio donde se encuentra el archivo del código de la agencia de viajes.
   * Ejecuta el archivo con el siguiente comando:

bash

Copiar código

python nombre\_del\_archivo.py

1. El programa desplegará el siguiente menú en la consola:

markdown

Copiar código

--- Agencia de Viajes ---

1. Crear paquete turístico

2. Registrar cliente

3. Hacer reserva

4. Buscar cliente y mostrar reservas

5. Buscar paquete turístico

6. Salir

**Funcionalidades del sistema**

**1. Crear paquete turístico**

Para crear un nuevo paquete turístico que será ofrecido a los clientes:

* Selecciona la opción **1** del menú escribiendo 1 y presiona Enter.
* El sistema te pedirá ingresar la siguiente información:
  + **Nombre del paquete**: Un nombre descriptivo para el paquete turístico.
  + **Descripción del paquete**: Detalles acerca de las actividades o servicios incluidos.
  + **Precio del paquete**: El costo total del paquete.

Ejemplo de interacción:

text

Copiar código

Elige una opción: 1

Nombre del paquete: Aventura en la Montaña

Descripción del paquete: Escalada y campamento

Precio del paquete: 350

Paquete 'Aventura en la Montaña' creado.

**2. Registrar cliente**

Para registrar a un nuevo cliente en el sistema:

* Selecciona la opción **2** escribiendo 2 y presiona Enter.
* Ingresa el **nombre** y **correo electrónico** del cliente.

Ejemplo de interacción:

text

Copiar código

Elige una opción: 2

Nombre del cliente: Juan Pérez

Correo del cliente: juan.perez@example.com

Cliente 'Juan Pérez' registrado.

**3. Hacer reserva**

Para hacer una reserva (vuelo o hotel) para un cliente registrado:

* Selecciona la opción **3** escribiendo 3 y presiona Enter.
* Proporciona la siguiente información:
  + **Nombre del cliente**: El cliente para quien se hará la reserva (debe estar previamente registrado).
  + **Tipo de reserva**: Puede ser "vuelo" o "hotel".
  + **Destino**: Lugar a donde va el cliente.
  + **Fecha de la reserva**: Fecha de la reserva en formato YYYY-MM-DD.

Ejemplo de interacción:

text

Copiar código

Elige una opción: 3

Nombre del cliente para la reserva: Juan Pérez

Tipo de reserva (vuelo/hotel): vuelo

Destino: Nueva York

Fecha (YYYY-MM-DD): 2024-10-15

Reserva de vuelo a Nueva York creada para Juan Pérez.

**4. Buscar cliente y mostrar reservas**

Para buscar un cliente registrado y ver las reservas que ha hecho:

* Selecciona la opción **4** escribiendo 4 y presiona Enter.
* Escribe el **nombre del cliente** que deseas buscar.

Ejemplo de interacción:

text

Copiar código

Elige una opción: 4

Nombre del cliente: Juan Pérez

Cliente: Juan Pérez, Correo: juan.perez@example.com

Reserva vuelo a Nueva York el 2024-10-15

Si el cliente no ha hecho ninguna reserva, aparecerá sin resultados adicionales.

**5. Buscar paquete turístico**

Para buscar información sobre un paquete turístico específico:

* Selecciona la opción **5** escribiendo 5 y presiona Enter.
* Escribe el **nombre del paquete turístico** que deseas buscar.

Ejemplo de interacción:

text

Copiar código

Elige una opción: 5

Nombre del paquete turístico: Aventura en la Montaña

Paquete: Aventura en la Montaña, Descripción: Escalada y campamento, Precio: 350

**6. Salir**

Cuando hayas terminado de utilizar el sistema, selecciona la opción **6** escribiendo 6 y presiona Enter para salir del programa.

Ejemplo:

text

Copiar código

Elige una opción: 6

Gracias por utilizar la Agencia de Viajes.

**Errores comunes**

1. **Cliente no encontrado**: Si intentas hacer una reserva para un cliente que no ha sido registrado, el sistema te lo indicará. Registra al cliente primero usando la opción 2.

Ejemplo:

text

Copiar código

Cliente Juan no encontrado.

1. **Paquete no encontrado**: Si intentas buscar un paquete que no existe, el sistema mostrará un mensaje.

Ejemplo:

text

Copiar código

Paquete no encontrado.

**Conclusión**

Este sistema es una herramienta simple pero poderosa para gestionar los aspectos básicos de una agencia de viajes. Los usuarios pueden crear paquetes, gestionar clientes y sus reservas fácilmente mediante el menú interactivo. Para personalizar o ampliar las funcionalidades del sistema, se puede modificar el código de acuerdo con las necesidades de la agencia.